



Réf. Illustrator-NIV2-ASST.1M



**Durée** : 2j, soit 14heures

**Modalité** : formation présentielle

**Version** : Toutes versions

**Validation** : évaluation du stagiaire, attestation de suivi de stage, attestation de réalisation

**Prérequis** : Des notions minimum en informatiques sont indispensables.

**Public** : Tout public

**Niveau** : standard

**Moyens** : Un ordinateur par stagiaire, des travaux pratiques proposés pendant la formation, des intervenants universitaires spécialisés, support de cours offert à chaque stagiaire, une clé USB offerte.

**Pédagogie** : 15% de théorie, 85% de pratique : étude de cas, mise en situation, exercices d'évaluation.

**Bâtiment accessible aux PMR**

## Formation Illustrator niveau 2

### Objectif :

- Maitriser les fonctions avancées, le dessin, la qualité et la rapidité d'exécution dans Illustrator

### Plan de cours

#### Rappel des notions de base

- Les tracés
- La retouche
- La gestion des objets, le mode isolation
- Les outils de transformation
- Les attributs de dessin
- Les masques
- La transparence
- Les motifs, le texte
- La vectorisation et l'impression

#### Approfondir les fonctions de base

- L'importation de modèles, vectorisation automatique, vectorisation manuelle, retouches des tracés automatiques
- La peinture dynamique
- Créer des graphes
- Saisie ou récupération de données, choix du mode graphique
- Enrichissements des graphes

#### L'exportation d'illustrations vers les logiciels de mise en page ou vers Photoshop

- Sortie des épreuves
- Sélection des couleurs avec Xpressou Pagemaker
- Transformation des pantone en quadri

- Choix du pilote d'imprimante

#### L'importation des tracés vectoriels de Photoshop vers Illustrator

#### L'illustration en 3 D

- Créer des perspectives en 3 D
- Générer les sources lumineuses
- Appliquer des placages sur les objets
- La palette « Aspect » modification des filtres

#### Les symboles

- Créer des symboles
- Gestion des bibliothèques de symboles
- Pulvérisation de symboles et modification
- Edition de symboles existants

#### Les styles graphiques

- Créer des styles
- Gestion de la palette styles graphiques
- Les effets / Les filtres

#### Trucs et astuces

- Objets dynamiques vectoriels dans Photoshop
- Intégration avec Flash
- Les plans de travail mu

