Réf. ArcGIS-Experience-Builder-ASST.1M

Formation ArcGIS Experience Builder

Durée : 2j, soit 14 heures
Modalité de formation : en présentiel (inter-entreprises ou intra, partout en France et à l'étranger) ou en ligne : classe virtuelle en direct avec le formateur, autoformation 100 % en ligne, ou autoformation avec assistance du formateur
Version : ArcGIS Experience Builder dans ArcGIS Online, version en cours. Compte fourni pour la formation.
Modalité d'accès : après une analyse de besoin vous recevez une proposition détaillée.
Modalité d'évaluation : évaluation en début et fin de formation (QCM, mise en situation), pour mesurer la progression des apprentissages.
Validation de la formation : 1 certificat de réalisation sera remis au donneur d'ordre et dans un deuxième temps un relevé de notes reprenant les objectifs, la nature, la durée de l'action et les résultats atteints sera envoyé par mail à chaque stagiaire.
Prérequis : connaissances de base en SIG ; une pratique d'ArcGIS Online est recommandée.
Public : Tout public
Niveau : standard
Profil du formateur : Formateur consultant, expert, pédagogue et certifié dans son domaine
Pédagogie : 15% de théorie, 85% de pratique : étude de cas, mise en situation, exercices d'évaluation.
Bâtiment accessible aux PMR
Suivi post-formation : Une assistance technique gratuite du stagiaire pendant 1 mois après la formation.

Objectifs :

- Concevoir une application web sans programmation avec ArcGIS Experience Builder,
- Choisir un modèle et organiser les pages, fenêtres et mises en page,
- Configurer les principaux widgets (carte, liste, tableau, filtre, graphique, recherche),
- Relier les widgets entre eux grâce aux actions et aux sources de données,
- Adapter l'application aux écrans d'ordinateur, de tablette et de smartphone,
- Publier, partager et mettre à jour l'application.

Plan de cours

1er JOUR

Introduction et prise en main

- Place d'Experience Builder parmi les applications ArcGIS (Instant Apps, Dashboards, StoryMaps)
- Préparer les données et la carte web dans ArcGIS Online
- Découvrir l'interface : pages, insertion de widgets, styles, données
- Choisir un modèle et créer une première application

Pages et mise en page

- Pages, fenêtres et vues ; navigation entre les pages
- Mise en page fixe ou en grille, sections et colonnes
- Thème, couleurs, polices, logo et en-tête

Widgets essentiels

- Carte, légende, liste des couches, fonds de carte
- Recherche, filtre, requête, sélection
- Texte, image, bouton, contenu intégré
- Enregistrer et prévisualiser l'application

2e JOUR

Interactions et données

- Actions entre widgets : filtrer, zoomer, sélectionner
- Sources de données, vues de données et contenus dynamiques
- Widgets liste, tableau et graphique
- Widgets d'édition et de saisie de données

Expérience utilisateur

- Adapter l'application aux tablettes et aux smartphones
- Intégrer des médias : images, vidéos, pages web
- Accessibilité et lisibilité

Publication et partage

- Publier et mettre à jour l'application
- Partager avec un groupe, l'organisation ou le public
- Dupliquer une application et l'enregistrer comme modèle
- Introduction à l'édition développeur (widgets personnalisés)

MINI-PROJET

- Concevoir et publier une application complète à partir de données réelles.

Cet exercice permettra d'évaluer l'autonomie du stagiaire dans la création d'une application web.

Compétences acquises :

- Créer et configurer une application web avec ArcGIS Experience Builder,
- Rendre l'application interactive et adaptée à tous les écrans,
- Publier, partager et faire évoluer une application.